

Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa

Demo especial

1

Información importante

Información básica

2

Antes de empezar

Comienza tu aventura

3

Introducción

4

Pantallas del juego

5

Pantalla de combate

Conexión con ver. completa

6

Enviar a la versión completa



Solución de problemas

7

Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para

usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual

están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2014 Pokémon.

© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

“QR Code reader” includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED.

CTR-N-NAHA-00

Este es el manual de la demo especial de Pokémon™ Rubí Omega y Pokémon™ Zafiro Alfa.

- ◆ Algunas funciones del juego se basan en el reloj interno de tu consola Nintendo 3DS. Si usas otra consola Nintendo 3DS u otra tarjeta SD, o si cambias la configuración del reloj o el calendario de tu consola Nintendo 3DS, podrías perder el acceso a dichas funciones temporalmente.

● Guardar la partida

No se puede guardar la partida durante el transcurso de la misma. Los datos de tu partida quedarán guardados automáticamente al terminar y ver el final. Si quieres interrumpir la partida de forma temporal, deja la consola en modo de espera.

- ◆ No se pueden borrar los datos guardados de la demo especial.
- ◆ Puedes transferirlos o copiarlos a otra tarjeta SD, pero no puedes usarlos como copia de seguridad.

● Si se produce un error de guardado



Si se produce un error al guardar la partida, no podrás volver a la pantalla del título. Si ves la pantalla que se muestra arriba, pulsa \oplus , \textcircled{B} y \textcircled{X} simultáneamente y sigue las instrucciones que verás en pantalla.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Antes de empezar a jugar



Cuando hayas seleccionado un idioma, aparecerá la pantalla del título. Ten en cuenta que no es posible cambiar el idioma seleccionado una vez que hayas guardado la partida. Pulsa **START** en la pantalla del título para comenzar la partida.



Cómo jugar



Controles básicos



Mover el cursor	○/+
Seleccionar	(A)
Pasar el texto	(A)
Cancelar una acción	(B)



Controles del personaje



Caminar	+
---------	---

Correr	++Ⓑ
Caminar con sigilo	⦿ (mover ligeramente)
Examinar	Ⓐ
Hablar	Ⓐ

🔧 Otros controles ⚙️

Abrir y cerrar el menú	ⓧ
Regresar a la pantalla anterior	Pulsa Ⓑ o toca 🖐️





Pantalla del menú

Pulsa ⊗ durante el juego, siempre y cuando no estés combatiendo, para que se muestre la siguiente pantalla:



1 Pokémon

Aquí podrás consultar información sobre los Pokémon de tu equipo, cambiar su orden y darles objetos, entre otras opciones.

2 Bolsa



Aquí podrás examinar y usar los objetos que tengas. Puedes cambiar el orden de los bolsillos de la Bolsa manteniendo el lápiz táctil sobre un icono y arrastrándolo.



Sobre el VideoNav



El VideoNav se muestra en la pantalla inferior. Aquí podrás ver información sobre Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa, sobre los controles, etc.



Cómo funciona la pantalla de combate

Al iniciarse un combate, el primer Pokémon de tu equipo (el que esté situado en la esquina superior izquierda del menú Pokémon), saldrá en primer lugar. Todos los Pokémon que participen en el combate y no se debiliten adquirirán Puntos de Experiencia, tanto si derrotas como si capturas con éxito al Pokémon rival. Sin embargo, si todos tus Pokémon se debilitan, perderás el combate y volverás a donde está Máximo.



① Nombre, sexo y nivel del Pokémon oponente

② PS del Pokémon oponente

Los PS indican la salud de un Pokémon. Si se ven reducidos a 0, el Pokémon se debilitará y ya no podrá seguir combatiendo.

③ Número de Pokémon oponentes

④ Número de Pokémon en tu equipo

⑤ PS de tu Pokémon

⑥ Nombre, sexo y nivel de tu Pokémon

⑦ Barra de Puntos de Experiencia

Cuando se llene la barra, tu Pokémon subirá de nivel.



⑧ Luchar

Toca este botón para hacer que tus Pokémon usen sus movimientos. Los Puntos de Poder (PP) determinan las veces que puedes usar un movimiento en concreto. Si bajan a 0, no podrás volver a utilizar dicho movimiento hasta que los recuperes.

⑨ Bolsa

Toca este botón para usar algún objeto de los que tienes en la Bolsa.


⑩ Huir

Toca este botón si quieres huir del combate. Ten en cuenta que esta opción no siempre da resultado y que es imposible huir de un combate contra otro Entrenador.

⑪ Pokémon

Toca este botón para comprobar los datos de los Pokémon de tu equipo y para hacer que tomen el relevo en combate.





Puedes transferir los objetos y Pokémon que obtengas en la demo especial de Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa a la versión completa del juego. Esta función estará disponible una vez que hayas visto la escena final de la demo especial.

- ◆ El número de veces que hayas completado la demo determinará los objetos que puedas transferir.
- ◆ Solo puedes realizar una transferencia al día.
- ◆ Para poder recibir un Pokémon en la versión completa, necesitas haber obtenido previamente la Pokédex en tu partida de Pokémon Rubí Omega o Pokémon Zafiro Alfa.

Necesitarás la consola Nintendo 3DS con la que juegas a Pokémon Rubí Omega o Pokémon Zafiro Alfa, así que tenla a mano.

- ◆ No extraigas la tarjeta SD de tu consola Nintendo 3DS.



Inicia la demo especial en la misma

consola Nintendo 3DS con la que juegas a la versión completa. Habla con Máximo frente al Centro Pokémon y selecciona Enviar a la versión completa.



Lee atentamente las explicaciones y selecciona el objeto o Pokémon que quieres enviar.



Para recibir los objetos y Pokémon en la versión completa, selecciona Nexa Pokémon en el menú de la pantalla del título de la versión completa.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078